

GRAND PRIX DE SERRE CHEVALIER PARCOURS DES "DINGUES"



INFORMATIONS

ACCUEIL AU SOMMET AVEC BOISSONS CHAUDES (CAFÉ, THÉ...) ET MINI VIENNOISERIES

Chaque participant recevra un bracelet RFID qui permettra de vérifier les points de passage, de chronométrer les différentes épreuves et avec l'aide de calculs savants, d'établir un classement par équipe et individuel.

Chaque participant devra respecter l'ordre des épreuves pré-défini dans les plans ci-contre.

Le port d'un DVA type ARVA est obligatoire pour les participants qui emprunteront le parcours des « dingues ».

Le port du casque est obligatoire pour les « doux » et les « dingues ».

Le port d'une protection dorsale est fortement recommandé.

Les équipements indispensables d'une journée de ski classique sont recommandés (lunettes ou masques, gants, crème solaire, gourde, écocup...)

LE BRACELET DE CHRONOMÉTRAGE DOIT ÊTRE PLACÉ À L'EXTÉRIEUR DE LA CHAUSSURE DROITE.
Ne pas mettre dans un sac à dos, ni au poignet.

Après avoir passé la ligne d'arrivée, il est obligatoire de nous rendre votre bracelet RFID et votre dossard.
On vous remettra, en échange, le ticket repas / boisson, et les goodies du Grand Prix.

CECI N'EST PAS LE PLAN DES PISTES

Il s'agit du dépliant présentant les parcours des « doux » et des « dingues » pour l'événement du Grand Prix de Serre Chevalier 2025, sous réserve des conditions météorologiques et nivologiques. Seules les remontées mécaniques et les pistes utilisées pour les épreuves sont représentées pour orienter les participants. Merci de vous référer au plan des pistes du domaine skiable pour avoir une vision d'ensemble du domaine et des remontées.

POUR ACCÉDER AUX DÉPART, VOICI LES POSSIBILITÉS :

Télécabine Ratier > Téléphérique
Télécabine Pontillas > télésiège Côte Chevalier > Télésiège Grand Serre
Télésiège Casse du Boeuf > Téléphérique
Télésiège Casse du Boeuf > Télésiège Combes > Télésiège Grand Serre

SAMEDI 22 MARS 2025 LA COURSE

OUVERTURE DE LA PREMIÈRE REMONTÉE
Ouverture exceptionnelle le samedi 22 mars
Télécabine Ratier (Chantemerle) à 7h30
Télésiège Casse du Boeuf (Villeneuve) à 7h30
Télécabine du Pontillas (Villeneuve) à 7h30

CONSULTEZ LES HORAIRES DE LA NAVETTE VALLEÉ
Ligne 6 : Briançon ↔ Le Monétier les Bains sur monatigo.fr

DÉPARTS

Sommet Téléphérique à Chantemerle
9H : 1^{er} départ des « dingues » par vague de 6
9H : 1^{er} départ des « doux » par vague de 6

11H30 - 17H : Repas offert à tous les participants (sur présentation du ticket repas). Une boisson offerte à tous les participants sous la tente La Tourmente (sur présentation du ticket boisson)

À PARTIR DE 11H
Animation musicale avec Buffet Sonore. Arrivée Villeneuve. Ouverte à tous.

ANIMATIONS AIRE D'ARRIVÉE
Stand « économie circulaire, neige de culture & dameuse électrique » par SCV, atelier de maquillage, jeu « la roue qui tourne », buvette, jeux en bois, stand sensibilisation à la sécurité sur les pistes avec les Patrouilleurs, stands partenaires (Rossignol, Sun Valley, Cairn, Tourton du Champsaun, Eltair d'Isabelle, Recco, Caisse d'Épargne...)

15H30 : Remise des prix - Pontillas
17H : Concert / DJ Set gratuit - HENRI PFR
Place du Pontillas

PARCOURS DES DINGUES

- Épreuve chronométrée
- Allez ni trop vite ni trop doucement !
- Début du chrono
- Fin du chrono
- Délimitation de l'épreuve à suivre
- Liasons
- Remontées mécaniques (respecter l'ordre alphabétique)
- Poste de secours

CASQUE ET DVA OBLIGATOIRE

Le début des épreuves chronométrées sera signalé par 2 oriflammes jaunes.

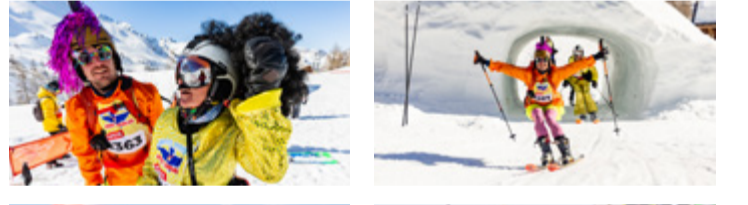
La fin des épreuves chronométrées sera signalée par 2 oriflammes roses.

Attention ! Votre chrono n'est pas enclenché si vous ne passez pas entre ces oriflammes et l'épreuve sera considérée comme non effectuée au classement. Pensez à ralentir légèrement avant de passer la ligne de départ et la ligne d'arrivée pour que votre chrono se déclenche correctement.

1 BOARDER KING

Piste que vous allez utiliser : NOIRE

Vos guibolles vont chauffer ! On vous propose un boardercross dont vous nous direz des nouvelles, avec un départ « pimpe », une partie « neige traffolée » et une partie damée, le tout rythmé par des mouvements de terrain dans tous les sens. Et comme à Serre Chevalier, on a le King du Boarder en la personne de Pierre Vaultier (double champion olympique), on a évidemment tout de suite voulu appeler cette épreuve « Boarder King », tout en détournant le logo de BK. C'est sûr, vous allez aimer nos whoppers woops et nos saucés virages relevés ! Venez comme vous êtes, que vous soyez fell dingho ou juste dingue sur les bords. Le départ, par vagues de six, donnera le ton, et on se rendra vite compte sur les parties plates du boarder... qui a farté et qui ne l'a pas fait ! Ne partez pas dans le rouge dès le début, car cette première épreuve va commencer à tester votre résistance. Et surtout, n'oubliez pas que le fair-play prime au Grand Prix : prendre des risques inconsidérés ne sert à rien. Le chrono s'arrête lorsque vous passez entre les deux oriflammes en bas du boardercross, donc ne criez pas victoire trop vite... surtout qu'il vous reste encore un paquet d'épreuves à affronter !



4 ILS SONT FOUS CES ROMAINS !

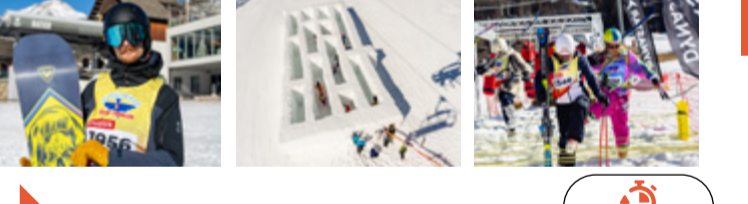
Piste que vous allez utiliser : ROUGE

Si tous les chemins mènent à Rome, celui qu'on vous propose risque plutôt de vous emmener vers un joyeux banquet entouré d'irréductibles Gaulois. Mais avant de penser aux élixirs d'Isabellix et aux tourtons du Champsaurix... Il va falloir affronter un parcours semé d'embûches, concocté par les équipes de l'ESF de Villeneuve. Préparez-vous à slalomer dans un tunnel tordu, des virages relevés, des virages creusés, une cassure... Au départ du stade, nul besoin de crier « Avé César », et même si cette épreuve est chronométrée, gardez un œil sur vos dépassements... sauf si vous tenez à finir suspendu en haut d'un arbre, façon Assurancetourix !

5 LE SUPER GÉANT

Piste que vous allez utiliser : ROUGE

Voilà une épreuve où ce qui n'ira pas, c'est le planté de bâton... car à part au départ, après la poussée, vos bâtons seront bien calés sous les bras ! Il est question de jouer les Super Man dans un Super Géant ! Évidemment, restez lucides, car si vous étiez un pur descendant comme Luc Alphand ou Nils Allègre, ça se saurait. Évitez juste de skier comme une chèvre... sauf si c'est pour imiter le G.O.A.T. Sur cette piste, vous pourrez lâcher les chevaux, car on l'a configurée avec une vraie épreuve de vitesse : filets B, portes de super-G... tout y est, comme en Coupe du monde. En espérant que vous trouviez ça super, géant... bref, vous voyez l'idée ! La légende dit que si vous gagnez cette épreuve, vous pourrez rejoindre le clan français en 2030...



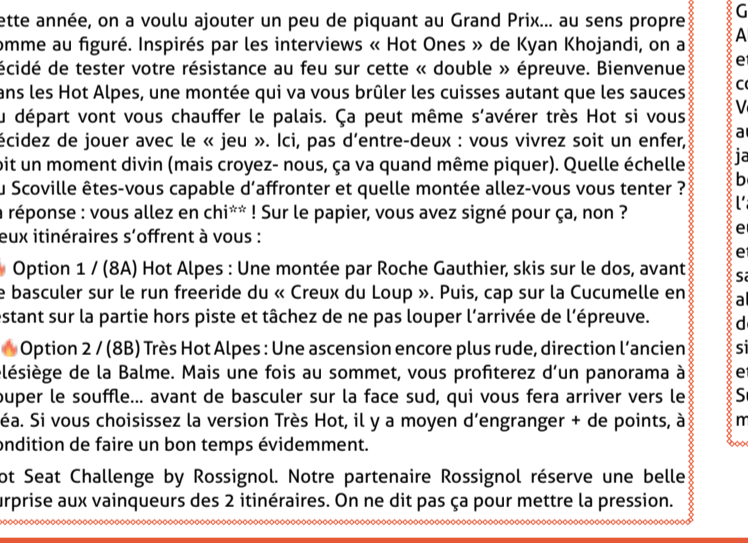
8 HOT ALPES OU TRÈS HOT ALPES

Piste que vous allez utiliser : HORS-PISTE

Cette année, on a voulu ajouter un peu de piquant au Grand Prix... au sens propre comme au figuré. Inspirés par les interviews « Hot Ones » de Kyan Khojandi, on a décidé de tester votre résistance au feu sur cette « double » épreuve. Bienvenue dans les Hot Alpes, une montée qui va vous brûler les cuisses autant que les saucés du départ vont vous chauffer le palais. Ça peut même s'avérer très Hot si vous décidez de jouer avec le « jeu ». Ici, pas d'entre-deux : vous vivrez soit un enfer, soit un moment divin (mais croyez-vous, ça va quand même piquer). Quelle échelle du Scoville êtes-vous capable d'affronter et quelle montée allez-vous tenter ? La réponse : vous allez en chi... ! Sur le papier, vous avez signé pour ça, non ? Deux itinéraires s'offrent à vous :

- Option 1 / (8A) Hot Alpes : Une montée par Roche Gauthier, skier sur le dos, avant de basculer sur le run freeride du « Creux du Loup ». Puis, cap sur la Cucumelle en restant sur la partie hors piste et tâchez de ne pas louper l'arrivée de l'épreuve.
- Option 2 / (8B) Très Hot Alpes : Une ascension encore plus rude, direction l'ancien temple divin de la Balme. Mais une fois au sommet, vous profiterez d'un panorama à couper le souffle... avant de basculer sur la face sud, qui vous fera arriver vers le Mea. Si vous choisissez la version Très Hot, il y a moyen d'engranger + de points, à condition de faire un bon temps évidemment.

Hot Seat Challenge by Rossignol. Notre partenaire Rossignol réserve une belle surprise aux vainqueurs des 2 itinéraires. On ne dit pas ça pour mettre la pression.



9 LE BAISE MAIN

Piste que vous allez utiliser : VERTE & ROUGE

Si vous êtes perspicace, vous avez remarqué que cette année, la ligne d'arrivée n'est pas au même endroit puisque après avoir fait halte plusieurs années à Monétier, le Grand Prix de Serre Chevalier va arriver au Pontillas sur la commune de La Salle-les-Alpes. Et comme le veut la tradition, sur la dernière épreuve ou se mêlant les doux et les dingues, c'est un temps « moyen » qui rafle le + de points. L'occasion d'être courtis avec les autres participants, de prendre son temps, d'admirer le paysage... Vous aurez aussi le loisir de vous saluer entre doux & dingues, voire même, vous aurez l'occasion de perpétuer une tradition médiévale...qui consiste à s'incliner, jambes serrées, et saisir délicatement la main d'une personne afin de l'effleurer du bout de son menton, sans l'embrasser réellement. Quand on a vu que pour regagner l'arrivée, il fallait emprunter la route de fréjus et la piste du Bez, évidemment qu'on a eu mille idées à la seconde. Voilà pourquoi cette épreuve s'appelle le « baise main » et après tout cette marque de respect, ce geste de courtoisie ou d'admiration à toute sa place au Grand Prix. Donc mis à part ça, et de beaux costumes d'époque que vous allez choisir cette épreuve est simple comme bonjour. Ça ne sera pas une balade de santé pour autant car non loin de l'arrivée, on a prévu de vous en faire baver sinon c'est pas drôle ! Les guibolles vont chauffer, donc ne vous mettez pas charrette et n'oubliez pas de passer la ligne d'arrivée avec un large sourire et les bras levés. Surtout que la mascotte officielle KUI et le staff SCV vous offriront la médaille du mérite et sans langue de bois, vous l'aurez bien mérité !

NOUVELLE RÈGLE : POUR FIGURER DANS LE CLASSEMENT, IL FAUT PASSER LA LIGNE D'ARRIVÉE AVANT 15H30.



SCORING / POINTS

Pour constituer le classement par équipe, on additionne le cumul des points par épreuve. N'oubliez pas que vous devez impérativement faire les épreuves dans l'ordre. Points attribués en fonction des difficultés des épreuves et de votre chrono.

ÉPREUVE CHRONOMÉTRÉE	ÉPREUVE N°8 CHRONOMÉTRÉE	TEMPS MOYEN ÉPREUVE N°9
Vainqueur de l'épreuve	2750 points	3500 points
2 ^e me	2500	3250
3 ^e me	2250	3000
4 ^e me au 10 ^e me	1800	2750
11 ^e me au 20 ^e me	1600	1800
21 ^e me au 50 ^e me	1400	1600
51 ^e me au 100 ^e me	1200	1400
101 ^e me au 200 ^e me	1000	1200
201 ^e me au 300 ^e me	800	1000
301 ^e me au 400 ^e me	600	800
401 ^e me au 500 ^e me	500	600
501 ^e me au 600 ^e me	400	500
601 ^e me au 700 ^e me	300	400
701 ^e me au 750 ^e me	200	300

ATELIER

Sur l'aire d'arrivée, retrouvez le stand de sensibilisation à la sécurité et au secours en avalanche ! Avec les Guides de Haute Montagne de Serre Chevalier Briançon, des formateurs secouristes de chez Recco et l'association « Les Patrouilleurs », vous pourrez échanger sur la sécurité, tester vos connaissances et prendre des conseils sur les matériels de secours avalanche et leur technique d'utilisation : Détecteurs de Victime d'Avalanche (DVA), pelletterie, sondage, Sac Air Bag et Technologie Recco.

MERCI 1000 FOIS

Un tel événement ne pourrait pas se tenir sans l'aide de nombreuses entités. On tient à remercier chaleureusement celles & ceux qui aident particulièrement à la tenue de cet événement hors-normes. Un énorme merci à eux ! Précisément ce merci s'adresse à l'ESF de Briançon, de Chantemerle, de Villeneuve et Monétier, Ski Expérience, ESI Génération, ESI Monétier, l'école de Ski & Snowboard Oxygène de Serre Chevalier, Ski Connections, les bureaux des guides et accompagnateurs de Serre Chevalier et Briançon, l'UCPA de Serre Chevalier, les nombreux bénévoles qui nous aident en amont ou écourent le jour J à la réussite de l'événement, évidemment le personnel de SCV impliqué dès la première heure, sans oublier les équipes de l'OT de Serre Chevalier, les nombreux socios pro de la station qui nous aident à fédérer autant de participants, l'ensemble des maires de Serre Chevalier Briançon, mais aussi le soutien sans faille des partenaires du Grand Prix. On espère évidemment n'avoir oublié personne, mais en vrai, on n'oublie pas de vous dire merci, car on sait à quel point le soutien est important.



2 LA DAME A TROP DÉNEIGÉ

Piste que vous allez utiliser : ROUGE

De base, on avait prévu une épreuve sympas du côté de la Dame des neiges... Mais cette année, elle a trop déneigé, la petite dame, et le petit freeride est devenu trop caillouteux pour nous. Et comme on a de la suite dans les idées et que le domaine regorge de possibilités, on vous propose un plan B super génial. Donc, soyez solides sur vos appuis, ne tenez pas rigueur à Dame Nature et préparez-vous à un Super G façon Super Génial ! Ce porte-à-porte va plaire, et ce passage par Briançon vous offrira un beau point de vue sur la cité Vauban. L'ESF de Briançon et son DT en chef vont vous concocter un parcours aux petits oignons, alors prenez-vous au jeu des portes à passer, ne faites pas les daltoniens... Et si vous entendez parler de bananes, dites-vous juste que tout va bien se passer !

3 ARTHUR, BOSS DES BOSS !

Piste que vous allez utiliser : NOIRE

Vous avez aimé l'épreuve « Arthur & les minis bosses » l'année dernière ? Alors vous allez forcément adorer celle-ci, parce qu'à un ou deux détails près, c'est la même ! Si on l'a rebaptisée, c'est tout simplement parce qu'Arthur Bauchet, en s'offrant cet hiver son 12^e titre de champion du monde de para-ski, nous a clairement prouvé que c'était vraiment un BOSS. Et comme la piste qui porte son nom, c'est un vrai champ de bosses en plein hiver... Il ne nous en fallait pas plus ! Quand vous allez vous retrouver sur le mur de bosses naturelles, vous allez vite comprendre. Le run est court mais intense. Pour corser le tout, on a fait appel à un autre champion du coin : Pierre Vaultier, qui va nous donner un coup de main pour shaper à nouveau une boucle de « pump-track » dont vous nous direz des nouvelles. Autant vous prévenir : Pierre Vaultier voit les choses en grand, donc dès le départ, il faudra dompter les bosses ! Allez-y à votre rythme, ne vous faites pas de bosse, et au départ comptez sur les gars de Ski Expérience pour vérifier si vous avez une bonne descente. Le texte vous parait farfelu... Attendez d'être au départ, et tout vous semblera limpide. Si on vous demande où vous êtes ce week-end, vous pourrez dire que vous bossiez... et pas qu'un peu !

6 MONET' TON PAYS M'ÉMERVEILLE

Piste que vous allez utiliser : BLEUE

Vous avez tellement été nombreux à réclamer un labyrinthe qu'on n'a pas perdu une seule seconde à réfléchir si on en refaisait un ou pas. Ni une, ni deux, on a motivé Pierre Vaultier pour la construction et on a eu l'envie de faire un clin d'œil monstrueux à Alice au pays des merveilles côté décoration. Donc, si vous croisez un gros matou, un lapin pressé ou un champignon géant, c'est que vous êtes bien dans le monde merveilleux du Grand Prix. Un départ à 4 avec un géant tout sauf parallèle, et d'ailleurs, un des tracés risque de vous mettre « en r'tard », en r'tard », mais c'est le jeu ! Il faudra bien tenir sa trajectoire et ne pas faire de queue de poisson aux participants engagés, d'autant que vous allez croiser des « doux ». Ensuite, il faudra traverser le fameux labyrinthe (et il faudra vous déchausser avant). Trouver la sortie ne sera pas une mince affaire ! Quand vous l'aurez trouvée, la suite du parcours en sous-bois sera vallonnée et ça sera TOUT TERRAIN. On vous fera traverser une forêt qui devrait vous permettre de trouver cette épreuve fantastique.

7 OPÉRATION JACKSON

Piste que vous allez utiliser : HORS-PISTE

C'est enfiniiii le retour de cette épreuve mythique. Pour parler purement du spot, « Jackson » c'est un hors-piste bien connu à Serre Chevalier du côté de Monétier. Une portion pas « facile-facile » et qui requiert de la sérénité. Déjà, il vous faudra monter patte blanche ou plutôt montrer que vous êtes muni d'un équipement DVA (Détecteur de Victimes d'Avalanche), car oui, cette épreuve est fait quelque peu sortir des sentiers battus. Vigilance, oblige, c'est la règle n°1 en montagne. Allez-y à votre rythme, car quand la neige est transformée, les erreurs arrivent vite. Faites attention aux « requins » mais profitez aussi de la vue, du spot carte postale, car franchement, rider cette pente, c'est un truc ! Des équipes de bureaux des guides de Serre Chevalier et Briançon seront au départ pour vous donner les consignes et vous prêter main forte au niveau du passage du rocher à mi-parcours.

